

2^{nde} – Chapitre XIV – Systèmes linéaires de deux équations à deux inconnues

Un système linéaire de deux équations à deux inconnues se présente sous la forme

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases} \quad a, b, c, a', b', c' \text{ sont six réels fixés. } x \text{ et } y \text{ sont les inconnues.}$$

Les solutions du système sont les couples $(x;y)$ qui rendent les deux égalités vraies.

I- Nombre de solutions d'un système linéaire de 2 équations à 2 inconnues.

1) Trois exemples caractéristiques.

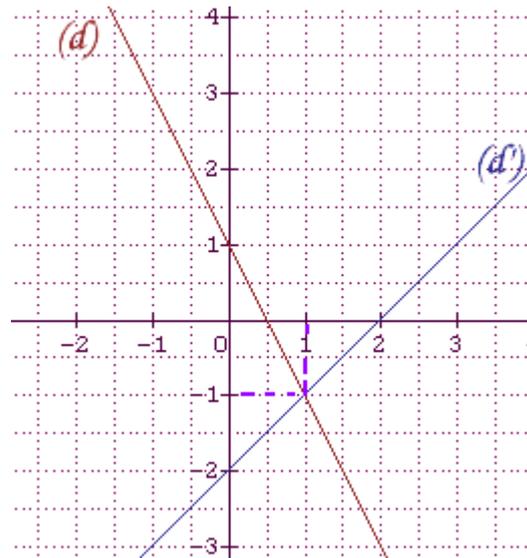
Exemple 1 : $(S_1) \begin{cases} 2x + y = 1 \\ -2x + 2y = -4 \end{cases}$

Traçons dans un repère les droites
(d) d'équation $2x + y = 1$
et (d') d'équation $-2x + 2y = -4$

Les deux droites sont sécantes au point de coordonnées $(1 ; -1)$.

Le système admet donc une unique solution : le couple $(1 ; -1)$

On note $S = \{ (1 ; -1) \}$



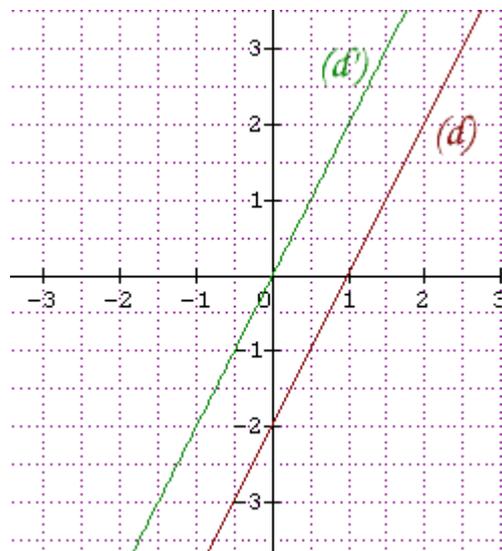
Exemple 2 : $(S_2) \begin{cases} 4x - 2y = -4 \\ -4x + 2y = 0 \end{cases}$

Traçons dans un repère les droites
(d) d'équation $4x + 2y = -4$
et (d') d'équation $-4x + 2y = 0$

(d) et (d') sont strictement parallèles. Elles n'ont aucun point commun.

Le système d'admet donc pas de solution.

On note $S = \emptyset$

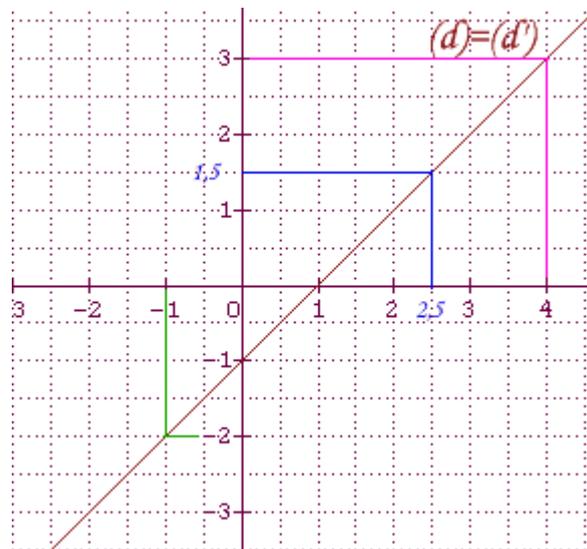


Exemple 3 : $(S_3) \begin{cases} -x + y = -1 \\ 6x - 6y = 6 \end{cases}$

Traçons dans un repère les droites
(d) d'équation $-x + y = -1$
et (d') d'équation $6x - 6y = 6$.

(d) et (d') sont strictement confondues. Elles ont
tous leurs points en commun.
Tout couple (x,y) de coordonnées de points de (d)
est solution du système.

$S = \{ (x,y) \text{ tels que } x \in \mathbb{R} \text{ et } y = x - 1 \}$



2) Connaître d'avance le nombre de solutions.

En règle générale, un système $(S) \begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$ admettra

- Un couple solution unique si les coefficients a et b ne sont pas proportionnels aux coefficients a' et b'

C'est le cas où les **droites** d'équations $ax + by = c$ et $a'x + b'y = c'$ sont **sécantes**.

On peut alors le résoudre par substitution, combinaisons linéaires ou une autre méthode.

- Aucune solution si a et b sont proportionnels à a' et b' , mais a, b, c ne sont pas proportionnels à a', b', c' .

C'est le cas où les **droites** d'équations $ax + by = c$ et $a'x + b'y = c'$ sont **strictement parallèles**.

- Autant de solutions que de réels si a, b, c sont proportionnels à a', b', c' .

Les **droites** d'équations $ax + by = c$ et $a'x + b'y = c'$ sont alors **confondues**.

$S = \{ (x,y) \text{ tels que } x \in \mathbb{R} \text{ et } ax + by = c \}$ (Pour chaque x réel choisi, on peut calculer une valeur de y telle que le couple (x,y) soit une solution de ce système)

Pour connaître le nombre de solutions du système $(S) \begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$

On calcule $\begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix}$

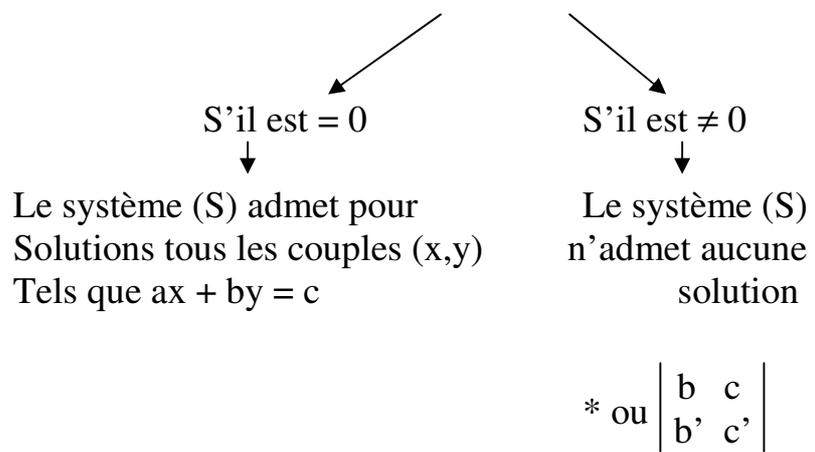
S'il est $\neq 0$

Le système (S)

Admet un unique couple solution

S'il est $= 0$

On calcule $\begin{vmatrix} a & c \\ a' & c' \end{vmatrix}^*$



II- Exemples de méthodes de résolution d'un système de deux équations à deux inconnues.

Une fois que l'on sait qu'un système admet une solution unique, on peut le résoudre.

1) Par substitutions.

Cette méthode est surtout recommandée lorsque l'un des coefficients de x ou de y est 1 ou - 1.

$$\text{Résolvons (S)} \begin{cases} 3x + y = 5 \\ -x + 4y = -6 \end{cases} \quad \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} = 3 \times 4 - (-1) \times 1 = 13 \quad 13 \neq 0$$

(S) admet donc un seul couple solution.

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} y = -3x + 5 \\ -x + 4(-3x + 5) = -6 \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{On écrit y en fonction de x dans une équation} \\ \text{On remplace y par son expression en fonction de x dans l'autre équation} \end{array}$$

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} y = -3x + 5 \\ -x - 12x + 20 = -6 \end{cases} \quad \text{On calcule x en gardant intacte l'autre équation}$$

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} y = -3x + 5 \\ -13x = -26 \end{cases}$$

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} y = -3 \times 2 + 5 \\ x = 2 \end{cases} \quad \text{Une fois x calculé, on le remplace par sa valeur dans l'autre équation.}$$

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} y = -1 \\ x = 2 \end{cases} \quad S = \{ (-1 ; 2) \}$$

2) Par combinaisons linéaires. (Méthode efficace, rapide et programmable)

$$\text{Résolvons (S)} \begin{cases} 3x + y = 5 & L_1 \\ -x + 4y = -6 & L_2 \end{cases} \quad \text{On nomme les deux lignes du système } L_1 \text{ et } L_2.$$

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} 13x = 26 & L_1 \leftarrow 4L_1 - L_2 \\ 13y = -13 & L_2 \leftarrow L_1 + 3L_2 \end{cases}$$

On remplace L_1 par une combinaison linéaire de L_1 et L_2 qui fait « disparaître » l'inconnue y
 On remplace L_2 par une combinaison linéaire de L_1 et L_2 qui fait « disparaître » x.

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 & L_1 \leftarrow L_1 : 13 \\ y = -1 & L_2 \leftarrow L_2 : 13 \end{cases} \quad \text{On termine en divisant par les coefficients de x et de y.}$$

$$S = \{ (-1 ; 2) \}$$

Faire un combinaison linéaire de plusieurs éléments signifie les additionner après les avoir multipliés chacun par des coefficients (qui peuvent être positifs, négatifs, fractionnaires etc...)